



N: ○ E: ⊗ V: ○ H: ○ L: ○



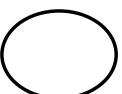
HERIDAS
1
2
3
Inc
2
1
FATIGA

EXPERIENCIA

— x — x — x — x —



PX — — — — — ☆



JUGADOR :

— — — — — ☆

— — — — — ☆ NUEVO RANGO!

ATRIBUTOS

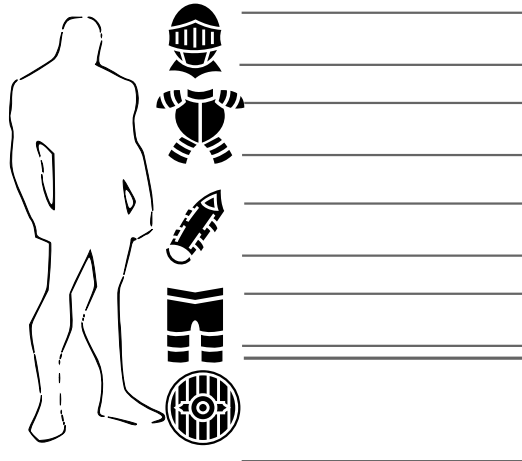
4 6 8 10 12

Agilidad ☐ ☐ ☒ ☐ ☐
Astucia ☐ ☒ ☐ ☐ ☐
Espíritu ☐ ☒ ☐ ☐ ☐
Fuerza ☐ ☒ ☐ ☐ ☐
Vigor ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

ATRIBUTOS SECUNDARIOS

CARISMA +2 PASO 6
PARADA 6/7 DUREZA 5

ARMADURA



ARMAS

Espada ropera FUE+D6
Parada +1
Daga FUE+D4

Nombre:

Sexo : Hombre

Edad: Ojos: Marrones

Pelo: Negro

Profesión: Noble

País : Lankhmar

VENTAJAS

Hastiado

Precavido (alerta)

Atractivo

Noble

Rápido

Desenfundado rápido

DESVENTAJAS

Mayor

Exceso de confianza

Menor

Enamoradizo

Menor

Enemigo

Equipo

Ropas buenas a medida.

1 Rilk de oro

HABILIDADES

4 6 8 10 12

APOSTAR (AS) ☐ ☒ ☐ ☐ ☐
CABALGAR (AG) ☒ ☐ ☐ ☐ ☐
CALLEJEAR (AS) ☒ ☐ ☐ ☐ ☐
CON. (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
DISPARAR (AG) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
F.CERRADURAS(AG) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
INTIMIDAR (ES) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
INVESTIGAR (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
LANZAR (AG) ☐ ☒ ☐ ☐ ☐
NADAR (AG) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
NAVEGAR (AG) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
NOTAR (AS) ☐ ☒ ☐ ☐ ☐
PELEA (AG) ☐ ☐ ☒ ☐ ☐
PERSUADIR (ES) ☐ ☒ ☐ ☐ ☐
PROVOCAR (AS) ☒ ☐ ☐ ☐ ☐
RASTREAR (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
REPARAR (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
SANAR (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
SIGILO (AG) ☐ ☒ ☐ ☐ ☐
SUPERVIVENCIA(AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
TREPAR (FUE) ☒ ☐ ☐ ☐ ☐
(☐ ☐ ☐ ☐ ☐

IDIOMAS

Alto Lankhmarés ☐ ☒ ☐ ☐ ☐
Bajo Lankhmarés ☐ ☐ ☒ ☐ ☐
Lengua del bosque ☒ ☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐ ☐